

## 1. Общие условия пользовательского соглашения

1.1. В настоящем документе и вытекающих или связанных с ним отношении сторон применяются следующие термины и определения:

- а) **Платформа** – программно-аппаратные средства, интегрированные с Сайтом;
- б) **Пользователь** – физическое лицо, использующее Сервис в предусмотренном настоящим Пользовательским соглашением порядке.
- в) **Сайт** – интернет-сайт, размещенный по адресу <https://minecraftshare.ru> и его поддоменах;
- г) **Сервис** – комплекс услуг, предоставляемые Пользователю с использованием платформы;
- д) **Соглашение** – настоящее соглашение с политикой администрации Сайта;
- е) **Проект** – размещенный на Сайте внутриигровой сервер Minecraft.
- ё) **Администрация** - исполнительный орган Сайта и всех его подструктур, который следит за правильным соблюдением пользовательского соглашения Пользователями.
- ж) **Сторона** – любая из сторон Соглашения, а **Стороны** при упоминании обеих Сторон.
- з) **Подписка** – это совокупность платных услуг, которые Пользователь может приобрести на Сайте.

1.2. Использование вами Сервиса любым способом и в любой форме в пределах его объявленных функциональных возможностей, включая:

- просмотр размещенных на Сайте материалов;
- регистрация и/или авторизация на Сайте;
- размещение или отображение на Сайте любых материалов, включая но не ограничиваясь такими как: тексты, ссылки, изображения, сведения и/или иная информация,

создает договор на условиях настоящего Соглашения.

1.3. Воспользовавшись любой из указанных выше возможностей по использованию Сервиса вы подтверждаете, что:

1. Ознакомились с условиями настоящего Соглашения в полном объеме до начала использования Сервиса.
2. Принимаете все условия настоящего соглашения в полном объеме без каких-либо изъятий и ограничений с вашей стороны и обязуетесь их соблюдать или прекратить использования Сервиса. Если вы не согласны с условиями настоящего соглашения, вам следует незамедлительно прекратить любое использование Сервиса.
3. Соглашение (в том числе любая из его частей) может быть изменено Администрацией, посредством размещения объявления на сайте. Новая редакция Соглашения вступает в силу с момента ее размещения на Сайте Администрации либо доведения до сведения Пользователя в иной удобной форме, если иное не предусмотрено новой редакцией Соглашения.

## 2. Условия использования сайта

2.1. Использование функциональных возможностей Сервиса допускается только после прохождения Пользователем регистрации и авторизации на Сайте в соответствии с установленной Администрацией процедурой.

2.2. Технические, организационные и коммерческие условия использования Сервиса, в том числе его функциональных возможностей доводятся до сведения

Пользователей путем отдельного размещения на Сайте или путем нотификации Пользователей.

2.3. Выбранные Пользователем логин и пароль являются необходимой и достаточной информацией для доступа Пользователя на Сайт. Пользователь не имеет права передавать свои логин и пароль третьим лицам, несет полную ответственность за их сохранность, самостоятельно выбирая способ их хранения.

2.4. Администрация проекта не несёт ответственность за поведение Пользователей сайта на ресурсах Проектов.

### **3. Права и Обязанности сторон**

3.1. Администрация обязуется:

- Качественно и в полном объеме оказывать услуги в соответствии с условиями Соглашения;
- Поддерживать доступность Сайта и его надлежащее функционирование в течение всего срока действия Соглашения, но с учетом возможным сбоям, технических ограничений в работе и т.п.;
- Оказывать услуги методами, не запрещенными действующей конституцией и законодательством Украины.

3.2. Администрация имеет право:

- Приостановить оказание услуг в случае наличия технических неполадок или иных уважительных причин, определенных по усмотрению Администрации;
- Требовать от Пользователя соблюдения Соглашения;
- Применять меры ответственности в отношении Пользователей, нарушающих Соглашение;
- В любое время изменять оформление Проекта, его контент, изменять или дополнять используемые, или хранящиеся в Проекте программное обеспечение и другие объекты, любые серверные приложения, в любое время с предварительным уведомлением Пользователя или без такового;
- При необходимости отправлять Пользователю по электронной почте и другими доступными способами сообщения, касающиеся Проекта;
- Устанавливать дополнительные ограничения в рамках Проекта, а также изменять такие ограничения в любое время.

3.3. Пользователь обязуется:

- Соблюдать положения Соглашения в полном объеме;
- Не предоставлять доступ другим Пользователям к собственному аккаунту, если это может привести к нарушению Соглашения. Пользователь самостоятельно отвечает за сохранность своего Аккаунта;
- Ознакомиться с Соглашением до момента его акцепта. Регистрация Аккаунта означает полное и безоговорочное принятие Пользователем условий Соглашения в соответствии с нормами действующего законодательства РФ;
- Самостоятельно отслеживать вносимые в Соглашение изменения, во избежание конфликтов Сторон;
- Не использовать какое-либо оборудование, устройства, программное обеспечение или иные способы с целью вмешательства в деятельность Администрации в любой форме в процессе оказания услуг;
- Использовать функционал предоставляемого Сайта только по его прямому назначению;
- Выполнять иные обязательства, предусмотренные Соглашением.

3.4. Пользователь имеет право:

- Требовать от Администрации надлежащего выполнения условий Соглашения;

- Использовать предоставленные ему услуги в течение всего срока их действия;
- Направлять Администрации предложения об улучшении качества Платформы, услуг, дополнительных возможностей;
- Осуществлять иные права, предусмотренные Соглашением;
- Обратиться в Техническую Поддержку для получения помощи.

3.5. Во всем ином, что не предусмотрено настоящим Соглашением, Стороны руководствуются Уголовным и Административным кодексом Украины.

## 4. Проекты

4.1. Проект может быть добавлен на мониторинг только единожды официальным представителем Проекта.

4.1.1. В случае, если сервер размещен не его официальным представителем, Администрация обладает правом передать управление проектом на другой аккаунт уже действующего представителя проекта.

4.2. В случае, если требования не соблюдены, Администрация оставляет за собой право удалить Проект с платформы.

4.2.1. Администрация может не указывать Пользователю причину удаления его Проекта с Платформы.

4.3. Теги, выбранные на Платформе должны соответствовать режимам, функционалу и возможностям размещенного Проекта.

4.3.1. Теги проекта представляют из себя метки, которые устанавливаются персонально для каждого проекта его представителем.

4.3.2. Теги используются пользователями для поиска проекта по его личным приоритетам.

4.4. Баннер не должен содержать: оскорблений, изображений, содержащих непристойный, жестокий и(или) порнографический характер.

4.4.1. Баннер представляет из себя совокупность информации о проекте, а именно: описание, фото/GIF-иллюстрация, краткая информация о внутриигровом сервере(айпи-адрес, онлайн), название проекта.

4.5. Описание проекта не должно содержать прямой рекламы сторонних ресурсов.

4.5.1. Описание проекта представляет из себя краткое описание функционала и возможностей, которые предоставляет проект своим игрокам.

4.5.1. Разрешенные ссылки на следующие ресурсы сервера: официальная группа ВКонтakte Проекта, официальный Discord-канал Проекта, информационный сайт Проекта, форум Проекта, сайт-магазин Проекта.

4.6. Выбранные фильтры при размещении проекта должны соответствовать действительности, без исключений.

4.7. Название проекта должно быть написано корректно, без специальных символов и наличия в нём ошибок.

## 5. Верификация

5.1. Верификация - статус, который выдается Проекту, размещенному на Сайте по решению Администрации Сайта.

5.2. Процедура Верификации является бесплатной.

5.3. Каждый проект обладает правом на получение Верификации.

5.4. Верификация отображается специальным значком на странице Проекта.

5.5. Администрацией сайта вынесен следующий список минимальных требований для получения Верификации:

- Проект должен быть общедоступным на момент проведения процедуры Верификации и функционировать на протяжении 1(одной) недели;
- Средний показатель онлайн (количества игроков) проекта в день должен быть не менее 5 игроков;

- Информация о проекте, а именно: описание и ссылки должны соответствовать требованиям;
  - Внутригровой сервер должен соответствовать всем установленным представителем проекта на Сайте параметрам: айпи, версия, тэги, режимы.
- 5.6. Администрация сайта делает личный осмотр сервера и проверяет Проект на соблюдение всех вышеупомянутых требований для утверждения процесса Верификации.
- 5.7. Верификация может влиять на рейтинговый счёт проекта.
- 5.8 Администрация в праве забрать верифицированный статус у Проекта в случае, если он перестал соответствовать требованиям указанным выше, а именно пункты с 5.1 по 5.6.

## **6. Поддержка платформы, оплата услуг**

- 6.1. Любой Пользователь имеет возможность осуществлять поддержку Платформы.
- 6.2. Любое перечисление средств является поддержкой Платформы и считается благотворительным пожертвованием, которое может быть использовано Администрацией для поддержания и развития Платформы.
- 6.3. Пользователь осознает и понимает, что предоставление отчета об использовании полученных денежных средств, полученных от конкретного Пользователя, не представляется возможным.
- 6.4. Осуществляя такую поддержку Платформы, Пользователь осознает, что возврат денежных средств за донат является невозможным.
- 6.5. Администрация оставляет за собой право предоставлять по своему усмотрению персональные бонусы для Пользователей, осуществивших поддержку Проекта.
- 6.6. Сайт предоставляет возможность приобретения Премиум Подписки.
- 6.7. Срок действия премиум Подписки 30 дней включительно (с момента её активации).
- 6.8. Действующую стоимость Подписки можно узнать на странице "Магазин", расположенной по адресу <https://minecraftshare.ru/shop/>.
- 6.8. Администрация сайта может изменять цены на платные услуги без соглашения с Пользователем.
- 6.9. Отмена Подписки и возврат средств за её покупку не является возможным в соответствии с пунктами соглашения 5.2, 5.3, 5.4.